



GEBRUIKERSHANDLEIDING MATH4ALL

0. Vooraf:

Math4all is ontworpen met als doel een veel betere integratie mogelijk te maken mbt het vak wiskunde; tussen student, leerkracht, G.On-leerkracht, medestudenten, omzetsdiensten en ouders.

De slechtiende of blinde student kan zijn wiskundecode invoeren volgens de code die voor hem gekend is, terwijl alle goedzienden op om het even welk moment de grafische presentatie kunnen opvragen.

We hebben bewust gekozen voor een online tool zodat we onafhankelijk blijven van de diverse platformen en diverse applicaties, laat staan verschil in versies van een bepaalde applicatie.

De input, conversie en resultaten lopen dus via een website op een specifieke server.

Je kan deze bereiken via www.math4all.be

Noteer dat de tool dient gebruikt te worden via de browser "Firefox".

Zorg dat je de meest recente versie van Firefox hebt geïnstalleerd en check vooraf dat de optie "tekstcodering" op unicode staat.

Ga hiervoor naar het menu van Firefox, kies beeld en zorg dat tekstcodering standaard op unicode staat.

Hoe registreren ?

Op de home pagina vind je de invulvelden om je te registreren. Zodra je verzoek is ingezonden, zal je weldra een mail ontvangen met de melding dat je al dan niet bent geregistreerd. Wij behouden ons het recht voor om niet iedereen toe te laten. Ofwel wordt u toegelaten als test-account ofwel heeft u recht op een licentie en zal u na verificatie van de rechten toegelaten worden.

Eenmaal geregistreerd kan u zich eenvoudig aanmelden. In geval problemen bij het inloggen, kan u kiezen voor het heropvragen van uw paswoord of een nieuw paswoord aanmaken.

Er is momenteel een tijdelijke security voorzien. Pas bij volledige in gebruik name zullen we deze nog optimaliseren via formele certificaten.

We overlopen hierna de menu van de toepassing, dewelke uit 3 hoofddelen bestaat.

1. Interface

De gebruiker kan een paar instellingen maken zoals taal, kleurvoorkeur, font, grootte en code.

Deze instellingen worden mee opgeslagen en zodra ingelogd, werk je onder je laatst gebruikte instellingen. Je kan de diverse instellingen wijzigen door op de titel van de instelling te klikken.

Grootte:

Uiteraard is het de bedoeling voor vele slechtzienden om de software te gebruiken via hun vertrouwde vergrootsoftware. Echter voor sommige slechtzienden kan een beperkte vergroting met het juiste contrast volstaan. Daarom kan je hier de tekstgrootte aanpassen tot 300 %.

Kleur:

Hier kies je tussen 8 contrasten: wit op zwart, zwart op wit, geel op zwart, zwart op geel, enz.

We gaan een test doen bij slechtzienden om te zien of het zinvol is dat de mogelijkheid wordt voorzien dat studenten bv. de extra codes uit de VWC kunnen laten verschijnen in een zachter contrast zodat de kerninhoud meer opvalt. Indien hieraan nood blijkt te zijn en zo de leesbaarheid wordt verhoogd, zullen we dit implementeren in één van de volgende versies.

Font:

Voor vele slechtzienden beïnvloedt de keuze van een bepaald font de leesbaarheid. Daarom voorzien we hier de keuze tussen een paar fonts.

Taal:

De software is momenteel opgesteld in 4 talen (lees landen). Diverse landen hebben elk hun eigen typische wiskunde braille code of een vorm van lineaire code. In Vlaanderen is dit enerzijds de BNC (Braille Notaert Code) en anderzijds de VWC (Vlaamse wiskunde code).

Voor Frankrijk en Wallonië is dit de Code Antoine; voor de VS is dit Memeth en voor Duitsland de Marburg code.

Code:

Dit is je voorkeursinstelling m.b.t. de inputcode; bv. voor Vlaanderen kan je dan kiezen tussen: VWC, BNC of MATHML. Dit is erg belangrijk dat deze code correct staat opgegeven want anders kan de software geen juiste interpretatie maken en kan de conversie niet juist lopen..

Het behoort tot ons streven om hierin ook de Word wiskunde code toe te laten op termijn.

Sneltoetsen:

De voornaamste acties zijn voorzien van een sneltoets, die je kan activeren met ALT en de corresponderende letter. Deze zijn telkens onderlijnd. Eenmaal de gebruiker deze kent, zal dit de werksnelheid bevorderen.

2. Informatie

Hieronder vind je 2 sub opties; zijnde:

Contact: als je hierop klikt, krijg je de contactinformatie van Integra en de mogelijkheid om een mail te sturen met een vraag of opmerking.

Handleiding: Een klik op deze link, geeft je de inhoud van de handleiding.

3. Mode:

Onder mode kies je tussen bestanden, vertaler of interactieve modus.

Standaard kom je op bestanden terecht.

Bestanden:

Er is een onderscheid tussen bestanden die jezelf hebt aangemaakt of bestanden die iemand met je heeft gedeeld.

Je eigen bestanden, waarvan jij dus de auteur bent, kan je altijd openen, delen of verwijderen.

De aan jou gedeelde bestanden kan je enkel openen en verwijderen.

Vb. in geval van een examen of toets, die de leerkracht of G.On begeleider deelt, mag de student liefst geen wijzigingen kunnen aanbrengen.

Je kan meerdere bestanden gelijker tijd openen en bewerken vb.; in geval van werk- en handboek.

Een overzicht van alle files bestaat telkens uit de bestandsnaam, de auteur en de datum en de mogelijke acties.

Bv. Als je op een bestand bent dat aan jou is gedeeld kan jij het niet meer delen. Tenzij je het eerst gaat openen saven onder een andere naam en dan delen. Dan ben jij de auteur.

Hierdoor blijft opvolging van wie maakte welke wijzigingen goed mogelijk.

vb. Een student beweert dat hij minder goed resultaat haalde op toets omdat het fout stond in zijn boek. Het productiecentrum kan dus altijd aantonen dat het in hun versie wel goed stond.

Converteren

Als je converteren kiest komen er onderaan diverse acties in het menu, die allen betrekking hebben op wat je kan gaan doen met het inputvenster..

Rechts van het menu verschijnen er 3 vensters:

- Origineel: Hier kan je nieuwe input invoeren of kopiëren vanuit een ander document; wel enkel in de code die u hebt aangegeven bij interface.
- Conversie: Hierin komt de Mathml conversie, de kern van het programma
- * Grafische weergave: Afhankelijk van je keuze naar welke code je converteert, krijg je hier de echte wiskunde weergave of de puntweergave voor braille; dus respectievelijk converteren naar Mathml of naar BNC..

Acties:

Nieuw bestand: aanmaken:

Dit doe je door in het venster "origineel" input te geven of door een copy paste vanuit een document of vanuit een notitietoestel.

De gebruiker blijft verantwoordelijk om ervoor te zorgen dat de code die hij invoert conform is met de code die hij aangaf bij interface.

Bestand openen:

In het origineel scherm kan je een bestand vanuit de databank gaan openen.

Bestand opslaan :

Hij gaat opslaan in het formaat dat je bij interface hebt gekozen en dat continu wordt weergegeven.

Of m.a.w. als je een bestaand bestand gaat openen, zal dat ook geopend worden in het formaat waarin het werd bewaard.

Vb. als jij meestal in VWC input geeft zal dit al standaard staan bij je. Als je echter een bestand opent dat in BNC werd opgeslagen dan zal dat in die BNC code ook openen. Dit was o.a. een

Als je bestand klaar is of tussentijds, kan je kiezen uit diverse conversies.

Interactieve modus:

Doel: vanuit je voorkeur-code meteen omzetting naar grafische weergave. Als je een bestand opent vanuit de rubriek bestanden, zal dit in deze modus gebeuren.

Dus meestal : input door de student en de leerkracht of medestudent kan meteen volgen.

Een klein knopje knippert als er internet activiteit is.

Zolang je niets wijzigt is er ook geen verbinding

Tussentijds verschijnt er een foutmelding, tot er een logisch geheel af is.

Word formule editor

De mogelijkheid om Word bestanden of minstens hun formules uit de formule editor te converteren zal geïmplementeerd worden in versie2.